

EXPLICATION PAS À PAS DU PROGRAMME GO HELLO WORLD

Explication du code

Reprenons le code du chapitre précédent et détaillons-le :

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Hello, World!") // afficher du texte
}
```

Information

Nous verrons avec plus de détails certaines notions dans d'autres chapitres

Le package main

Commençons par la première ligne :

```
package main
```

Les programmes GO ne peuvent s'exécuter que dans des packages, c'est une déclaration obligatoire pour chaque programme go. Il permet de définir le nom du paquet dans lequel le programme devrait se trouver. le `package main` permet d'informer votre compilateur Go que le paquet doit être compilé en tant que programme exécutable au lieu d'une bibliothèque partagée (nous verrons cette

partie plus en détail dans un chapitre dédié aux packages).

Importation de la bibliothèque fmt

```
import "fmt"
```

Cette ligne permet d'informer votre compilateur qu'il est nécessaire d'importer la bibliothèque fmt avant d'exécuter la suite de votre programme.

Information

fmt est une bibliothèque qui permet de formater votre texte

La fonction main

```
func main()
```

C'est une fonction nommée `main()` qui représente le point d'**entrée du binaire** c'est donc la **fonction principale** du début de l'exécution de votre programme.

La fonction Println

```
fmt.Println (...)
```

Ici on utilise la fonction de la bibliothèque fmt à savoir `Println()` qui permet d'**afficher du texte** avec un **retour à la ligne** sur votre écran.

Les commentaires

```
fmt.Println("Hello, World!") // afficher du texte
```

le texte situé après les deux slashes (`//`) est ce qu'on appelle un commentaire

Les commentaires sont des lignes de code qui sont ignorées par votre compilateur, ils permettent à vous ou à une autre personne qui lit votre code de mieux comprendre votre code source et inversement si vous lisez le code source de quelqu'un d'autre il sera plus simple pour vous de mieux vous retrouver dans son code.

Information

Ça va aussi me permettre d'ajouter des explications au code source que je partagerai avec vous sur les prochains chapitres.

Il existe deux types de commentaires :

Les commentaires sur **une seule ligne** ou à droite d'une instruction. Pour déclarer ce type de commentaire il suffit de taper un double slash (`//`) suivi de votre commentaire.

Exemple :

```
// mon commentaire  
fmt.Println("Hello") // cette fonction permet d'afficher le text Hello
```

Les commentaires sur **plusieurs lignes**. Pour déclarer ce type de commentaire il suffit de taper un slash suivi d'une étoile (`/*`) pour indiquer le début du commentaire suivi de votre commentaire et enfin une étoile suivie d'une slash (`*/`) pour indiquer la fin du commentaire.

Exemple :

```
/* Je suis un long commentaire  
première ligne  
deuxième ligne */
```